Skomar’billard på Bagsiden

Vind din kamp og ryk op på ranglisten!

---

01 **Vi trækker lod om pladserne.**
Det gør vi, når turneringen starter første gang.

02 **Du må udfordre en spiller ét eller to, to trin over dig.**
Står du på plads 5, må du udfordre plads 4 eller 3.

03 **Vinder du, bytter I plads.**
En spiller registrerer resultatet, og modstanderen bekræfter. Først da opdateres ranglisten. Ved fejl eller uenighed hjælper personalet.

04 **Du må kun have én udfordring ad gangen.**
Spil den færdig, før du laver en ny.

05 **Svar inden 2 dage. Spil inden 5 dage.**
Tiden tæller fra udfordringen. Siger du nej eller ikke møder op, taber du udfordringen.

06 **I skal også spille mod andre.**
Før de samme to kan udfordre hinanden igen, skal de begge have spillet mod en anden.

07 **Alle spiller skomar’billard efter de samme regler.**
Dem aftaler vi, før turneringen starter.

08 **Nye spillere starter nederst.**
Du må gerne komme med midt i måneden og begynde at klatre.

09 **De sidste 5 dage spiller vi kampene færdige.**
Her spiller vi kun de kampe, der allerede er aftalt. Der må ikke laves nye udfordringer.

10 **Den øverste vinder!**
Den øverste ved månedens slutning vinder. Afventende resultater skal bekræftes eller afgøres af personalet, før vinderen er endelig.

Du skal øverst på ranglisten. Du behøver ikke spille flest kampe.